

產品概述書

產品名稱: Tower War

創意概念:

近年來玩過許多的塔防遊戲，並在最近認識了Augmented Reality這項技術，便想配合AR 做出一個嶄新的塔防遊戲。

產品內容:

Tower War的遊戲進行方式分為傳統模式(classic mode) 與 擴充模式(Augmented Reality)，傳統模式的塔防如同一般的塔防遊戲，敵方會派出坦克和飛機，沿著固定的方向前進，操作者必須在路上建立防禦塔來避免坦克和飛機抵達終點

產品成果:

此為我們的遊戲選單，有遊戲的歷史並可以在setting中調音量大小
遊戲模式主要分為兩種，一種為classic另一種為ar



在一開始的遊戲畫面中，我們可以看到右下角代表血量、分數、生命和第幾波攻擊

另外可以在左下角點開選單，選擇要建的塔



我們可以在地形上有畫圓圈的的建立防禦塔，並可以點擊塔來做升級
如果錢不夠的則會無法點擊建立防禦塔，並會反白來通知玩家
另外可以看到第一個wave開始後坦克與飛機就會進入遊戲場景中

