

# Troll Hockey

第四組 劉元銘

羅弘諺

于立凡

希望透過 **Augmented Reality** 的技術實現複雜機檯，滿足平常人難以實地玩到的遊戲，故我們選擇了 **Air Hockey**，其有以下的優點。

- 簡單易懂
- 大眾熟悉
- 適合 **Vuforia** 的操作(移動 target)

搭配 **Unity 3D** 的技術，透過物件之間的碰撞偵測，最後順利完成了 **Air Hockey**，不過還是有點 **Troll troll** 的，所以我們叫他 **Troll Hockey XD**

