

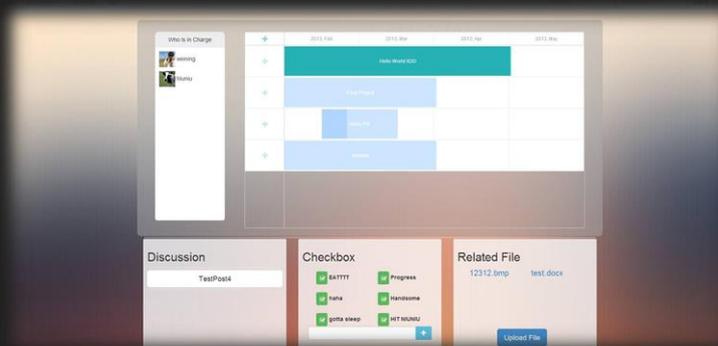
102-1

網路與多媒體實驗 期末專題發表

趙式隆, NMLab, NTUEE

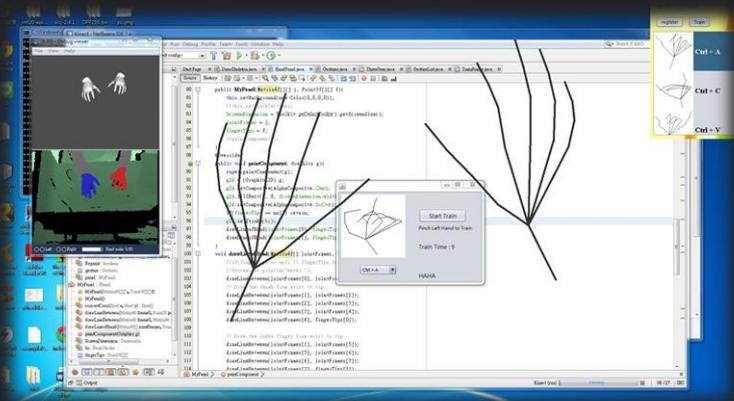
第一組：Gantt Hub

- 一個結合Gantt圖，讓人可以輕鬆管理團隊Project紀錄的網路APP
- 結合Comment，Checkbox，檔案管理等功能，可以更直覺化的安排Project
- 結合Dropbox api，讓你可以輕鬆直接從網頁掌控Dropbox上的檔案



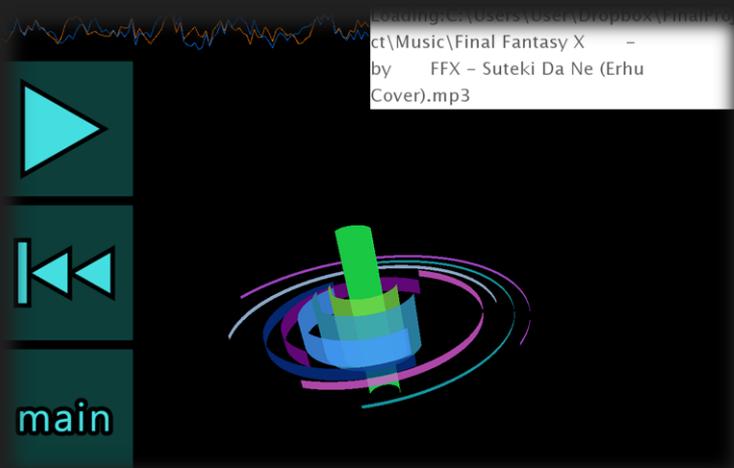
第二組：EucleiaKinecta

- 用Kinect替代滑鼠的功能並在螢幕上顯示手形來造成實際操作感
- 使用者可以自訂手勢來代表各種操作，提供良好的training功能
- 提供附帶的實用桌面小軟體



第三組：Music-plexer

- 結合Leap Motion創造快活親切的人機介面
- 可播放音樂，如DJ一般針對音樂進行效果加強與變化
- 同時在畫面上顯示絢麗多彩的視覺效果



第四組：Kytus

- 配合音樂節奏來射擊泡泡
- 利用Kinect偵測手勢及手部位置來進行遊戲
- 在遊戲中和你的蝴蝶袖說bye bye



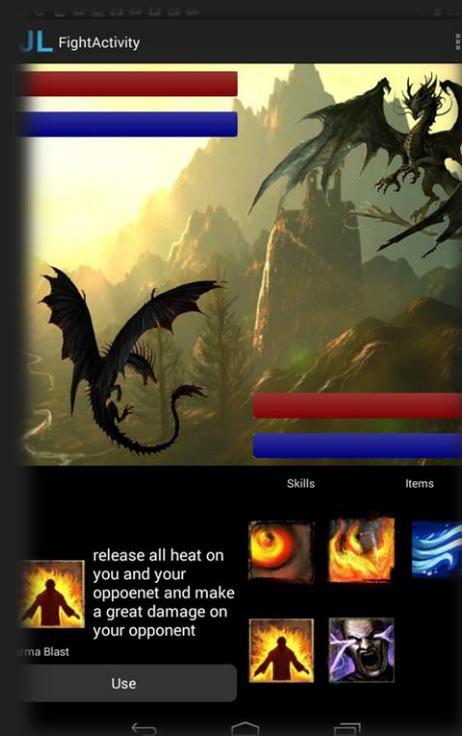
第五組：Modern Art with Kinect

- 將桌上遊戲Modern Art寫成電腦版
- 配合Kinect 語音辨識喊價
- 同時利用Kinect做出簡單的體感體驗



第六組：App on Android: JazzList

- 管理Todo的應用程式
 - 可以設deadline，並將todo依照deadline排序
- 朋友系統與動態系統
 - 像facebook一樣可以發todo的動態給朋友看到，並按讚與留言
- 成就系統與戰鬥系統
 - 消除todo可以獲得經驗值與錢，經驗值可以讓怪物升級，錢可以買道具與裝備，透過升級獲得的技能點數可以點技能，然後與你的朋友用怪物戰鬥!



第七組：Tower Defense on Your Desk

- 結合現實與虛擬的塔防遊戲，透過擴展實境(Augmented Reality)實現操作實際物體來控制遊戲流程
- 塔防遊戲的背景就是一般人所熟悉的生活環境，甚至可以自行設計規劃
- 遊戲中的物間有密切的互動關連，有創意的利用物件才是通關最重要的技巧



第八組：NTU-GO

- 整合活動的行動平台，使用者可以在行動裝置上用各種方法，例如tag搜尋、google map等，方便有效率的找到適合的活動
- 帳戶系統，可設定偏好、追蹤活動、關注活動最新消息
- 活動創辦人可以在上面推廣活動，利用活動管理系統設定活動的內容、app上呈現的樣貌



第九組：小小平板，大大享受

- 以多台平板拼湊成大螢幕，讓使用者能放大觀看圖片，不需要擠在一起觀看一台平板
- 除了平板內存圖片，亦可建立 memo，手寫文字、手繪圖案，並即時分享且共同編輯同一份 memo
- 也可以不將平板拼在一起，人手一機時，可以在平板之間，做為極為快速的分享檔案方式



第十組：Android物體辨識密碼

- 把具有隱私性的物體或圖像當成密碼。使用手機拍攝圖像生成密碼，解開密碼時則拍攝同一個物體或圖像，夠相似則解開
- 可作為Android螢幕鎖
- 期許可取代文字密碼，成為更高安全性的密碼，並推廣至雲端服務



已關閉圖片鎖



更換圖片密碼



設定

第十一組：Rolling Pong

- Imagine you we were a "pong" and trying to debate others and come over challenges!
- Tilt your i-devices to move! We've struck a balance between user-friendly and difficulty.
- Furthermore, it's designed to have fun with your friends! You will no longer feel lonely playing solely!



第十二組：通關型休閒遊戲 - 天空的冒險

- 引導氣球經指定路徑到達目的地
- 四種機關的布局、使用
- 獲得星星來取得高評分

